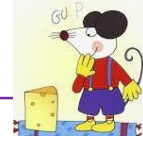


DIE COMIC-MAUS



S10
 T1-3
 L1



Wie würdest du dich in einem Land verständigen, dessen Sprache du nicht beherrschst?

Entwirf Symbole, die die dir helfen würden, dich in einem Land zu verständigen, dessen Sprache du nicht kennst: für Essen, Bett, Wegbeschreibung, Gefühle usw. Überlege, was du brauchen könntest, und entwirf deine eigene Zeichensprache. Diese Sprache könnte eine pantomimische oder bildhafte Sprache sein, eine Sammlung von kleinen Objekten oder eine andere Methode.

