

AZİZ JAMES'İN HAC HIKAYESİ TÜM KONULAR

S2
T1-5
D1-12
L1 P1



Dersin Hedefleri:

- Isınma, giriş, karar verme
- İşlemeye uygun metin bölümünü seçme
- Yaratıcılığın geliştirilmesi

Etkinlik	Yöntem/Etkileşim	Çıktı	1. Hazırlık
			Gerekli zaman: 10 tutanak
			Gerekli malzeme: özet metin
5 derslik projenin tamamı hakkında bazı sözler söyleyin Grup oluşturma: Sınıfı 5 gruba ayırın Özet metni okuyun Doldurulacak görev hakkında karar	Yöntem/Etkileşim Ön uç bilgileri GTG'den grup oluşturma fikirlerini kullanın (atama, çizim...) Önden, gruplar halinde veya bireysel olarak okuma Grupların seçimlerini yapmalarına veya seçimlerini yapmalarına izin verin	Çıktı Öğrenciler 5 ders uzunluğunda düşünürler Hedeflerinize göre homojen veya heterojen gruplar Öğrencilerin sadece bu birkaç satırdan neler olabileceğini anlamalarına izin vermek.	<i>İber Yarımadası'nda vaaz veren St. James'in hikayesi, Kudüs'e geri dönmesi ve Santiago Katedrali'nin inşasına ve günümüzde hacı yollarına yol açan ölüme mahkum edilmesi.</i>

Etkinlik	Yöntem/Etkileşim	Çıktı	2. Seçilen görev üzerinde çalışın
Seçilen görev üzerinde çalışma	Grupların amacı, çizim, sanat ve el sanatları, bina vb. Yoluyla temsil etmektir. Yaratıcılıklarını kullanmalarına izin verin: bakış açıları, gelecek dersleri hazırlamalarına yardımcı olmak için kullanılacaktır.	Harika sanat eserleri bulmayı beklemeyin, bu görev herkesin keşfedebileceği ve dolayısıyla hatalarla öğrenebileceği bir tür beyin fırtınasıdır.	Gerekli süre: 25 tutanak Gerekli malzemeler Görev sayfası, fikir sayfaları Her türlü araç ve gereç kullanılabilir: • Çizim, sanat ve el sanatları • ArTeC Blokları • Karton • Avrupa ve İber yarımadasının büyük ölçekli basılı haritası • Geri dönüştürülmüş malzemeler - okul dergilerini, temiz ve yeniden kullanılabilir "çöpleri" evden getirmelerini isteyin. Size de bir şeyler getirin!)
	Dikkat edin: gruptaki işbirliği nasıl çalışır! Gerekirse görevleri, malzemeleri dağıtmaya yardımcı olun!		

Etkinlik	Yöntem/Etkileşim	Değerlendirme	3. Değerlendirme
			Gerekli zaman: 10 tutanak
Temsil Değerlendirme	Her grup çalışmalarını sunar Onlarla grupta nasıl işbirliği yapmayı başardıklarını tartışın Onlardan, diğer grupların çalışmalarından en çok sevdikleri bir şeyi adlandırmalarını isteyin	Süreci (akış, özerk olmak,...), özgünlüğü (fikir çeşitliliği, kullanılan malzemeler) ve özellikle manuel yeteneği (hassasiyet, verimlilik, köşeler, çizgiler...) değerlendirin.	

AZİZ JAMES'İN HAC HİKAYESİ TÜM KONULAR

S2
T1-5
D1-12
L1 P2



Dersin Hedefleri:

- Isınma, giriş, karar verme
- İşlemeye uygun metin bölümünü seçme
- Yaratıcılığın geliştirilmesi

Bu girişte, öğrencileri sadece bu birkaç satırdan neler olabileceğini anlamaya izin vererek hazırlayın.

Özet:

İber Yarımadası'nda vaaz veren Aziz James'in hikayesi, Kudüs'e geri dönmesi ve günümüzde Santiago Katedrali'nin ve hacı yollarının inşasına yol açan ölüme mahkum edilmesi.

Özeti okuma

Ayrı ayrı

grup için yüksek sesle okunabilir

bir veya tüm sınıf için yüksek sesle okuyabilirsiniz



Görevi seçme:

- Seçilen görev, grubun ders 2-4 sırasında metnin hangi bölümünü detaylandıracağını etkiler.
- Gruplar görevi kendileri seçebilir. Farklı görevler seçmeleri için onları etkilemeye çalışın!
- Görevi her gruba verebilirsiniz. Bu şekilde ders 2-4'ün görevlerini planlayabilirsiniz. projenin başında.
- Farklı görevlerle hangi becerilerin geliştirilebileceğini görmek için, sayfa 2-4'e bakın!
- Çocukların yaratıcılıklarını kullanmalarına izin verin! Amaç, Idea Bazar'daki çözümleri kopyalamak değil! Bunlar sadece ipuçları!
- Onların bakış açıları, gelecek dersleri hazırlamalarına yardımcı olmak için kullanılacaktır.

AZİZ JAMES'İN HAC HİKAYESİ

Grup:

S2
L1
P1



Aziz James'in İber Yarımadası'nda vaaz vermesi, ardından öğrencileri tarafından Kudüs'e geri dönmesi ve ölüme mahkum edilmesi, Santiago Katedrali'nin inşasına ve günümüzde hac yollarına yol açan hikaye.



Üzerinde çalıştığımız konular:

11

Manzara neye benziyor? Tepeleri, ovaları ve okyanusları, bitkileri, hayvanları, figürleri, binaları planlayın ve yaratın!



ArTeC blokları, renkli kağıtlar, geri dönüştürülmüş malzemeler, bilgisayar grafikleri kullanın. İnşa et, çiz, origami yap, vb. Fikirler sayfası bağlantısı

12

Hayvanlar ve insanlar nasıl hareket eder? Sıfır, iki ve dört tekerlekli araçlar nasıl hareket eder?



ArTeC bloklarını kullanın, bir animasyon oluşturun... Fikirler sayfası bağlantısı Robot fikirleri (hareket yapılan)

13

Bir denemede argümanlar nasıl kullanılır? İnsanları fikirlerinize nasıl ikna edebilirsiniz?



Durumu dramatize edebilirsiniz, Fikirler sayfası bağlantısı

Idea Bazar'da neler bulabilirsiniz??

- Isınma görevleri için farklı fikir sayfaları
- Bu sayfalarda şunları bulabilirsiniz:
- Sanat ve el sanatları çözümleri örnekleri (toalet kağıt rulolarından hayvan ve bitki yaratma, kibritlerden su kuyuları, origami hayvanları vb.)
- ArTeC Blokları için yapım talimatları,
- Kukla şablonları,
- Gerekli malzeme ve araçların listesi
- Pivot Animasyon yazılımının kısa eğitimi
- Durum kartları
- Faydalı linkler
- Odaklanı