

AZİZ JAMES'İN HAC HIKAYESİ

Grup:



S2
L1
P1



Aziz James'in İber Yarımadası'nda vaaz vermesi, ardından öğrencileri tarafından Kudüs'e geri dönmesi ve ölüme mahkum edilmesi, Santiago Katedrali'nin inşasına ve günümüzde hac yollarına yol açan hikaye.



Bunların üzerinde çalışıyorum:

11

Manzara neye benziyor? Tepeleri, ovaları ve okyanusları, bitkileri, hayvanları, figürleri, binaları planlayın ve yaratın!



ArTeC blokları, renkli kağıtlar, geri dönüştürülmüş malzemeler, bilgisayar grafikleri kullanın. İnşa et, çiz, origami yap, vb. [Fikirler sayfası bağlantısı](#)

12

Hayvanlar ve insanlar nasıl hareket eder? Sıfır, iki ve dört tekerlekli araçlar nasıl hareket eder?



ArTeC bloklarını kullanın, bir animasyon oluşturun... [Fikirler sayfası bağlantısı](#)
[Robot fikirleri \(hareket yapıları\)](#)

13

Bir denemede argümanlar nasıl kullanılır? İnsanları fikirlerinize nasıl ikna edebilirsiniz?



Durumu dramatize edebilirsiniz, [Fikirler sayfası bağlantısı](#)

AZİZ JAMES'İN HAC HIKAYESİ

Grup:



S2
L1
P2



Aziz James'in İber Yarımadası'nda vaaz vermesi, ardından öğrencileri tarafından Kudüs'e geri dönmesi ve ölüme mahkum edilmesi, Santiago Katedrali'nin inşasına ve günümüzde hac yollarına yol açan hikaye.



Bunların üzerinde çalışıyorum:

14

İber Yarımadası'nın doğası ve siteleri hakkında bilgi edinin!
Camino de Santiago rotalarını arayın ve hesaplayın!



Haritaları kullanın, internette arama yapın, bir sunum oluşturun, mesafeleri, hızı ve hap ziyaretinin süresini hesaplayın...

[Fikirler sayfası bağlantısı](#)

15

Hac sembollerini ve pasaportunu tasarlayın!



ArTeC bloklarını, bunun gibi şemaları kullanın, bir animasyon oluşturun...

[Fikirler sayfası bağlantısı](#)
[Robot fikirleri \(hareket yapıları\)](#)

16

Dili bilmediğiniz bir ülkede nasıl iletişim kurardınız?



Kendi işaret dilinizi oluşturun...

[Fikirler sayfası bağlantısı](#)