

SVÄTÝ JAKUB: PRÍBEH PÚTE

Skupina:



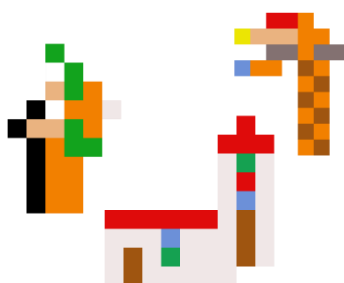
Toto je príbeh svätého Jakuba, ktorý kázal svojim učeníkom na Pyrenejskom polostrove, vrátil sa do Jeruzalema a bol odsúdený na smrť. Na jeho pamiatku bola postavená terajšia katedrála v Santiagu a vznikli pútnické cesty.



Na tomto pracujem:

I1

Ako vyzerá krajina? Navrhni a vytvor kopce, roviny a oceány, rastliny, zvieratá, postavy, budovy!

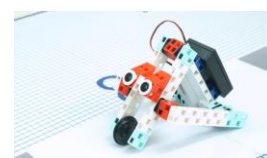


Použite kocky ArTeC, farebné papiere, recyklované materiály, počítačovú grafiku! Stavajte, kreslite, vyrábajte origami atď.

[link na stránku s nápismi](#)

I2

Ako sa pohybujú ľudia a zvieratá?
 Ako sa pohybujú vozidlá bez kolies s dvoma a štyrmi kolesami?



Používajte kocky ArTeC, vytvárajte animácie...
[Link na stránku s nápismi](#)
[Nápady na roboty \(pohyblivé štruktúry\)](#)

I3

Ako argumentovať na súdnom konaní? Ako presvedčiť ľudí o svojich myšlienkach?



Môžete zahrať situáciu.
[Link na stránku s nápismi](#)

SVÄTÝ JAKUB: PRÍBEH PÚTE

Skupina:



Toto je príbeh svätého Jakuba, ktorý kázal svojim učeníkom na Pyrenejskom polostrove, vrátil sa do Jeruzalema a bol odsúdený na smrť. Na jeho pamiatku bola postavená terajšia katedrála v Santiagu a vznikli pútnické cesty.



Na tomto pracujem:

14

Spoznaj okolie a pamiatky Pyrenejského polostrova! Nájdi trasy Camino de Santiago!



Používajte mapy, vyhľadávajte na internete, vytvorte prezentáciu, vypočítajte vzdialenosti, rýchlosť cesty a čas púte.

[Link na stránku s nápadmi](#)


15

Naplánuj symboly a pas púte!



Používajte kocky ArTeC, vytvárajte animácie...

[Link na stránku s nápadmi](#)
[Nápady na roboty \(pohyblivé štruktúry\)](#)


16

Ako by si komunikoval v takej krajine, ktorej jazyk nehovoríš?



Vytvorte si vlastný posunkový jazyk!

[Link na stránku s nápadmi](#)

