

DIE WALLFAHRTGESCHICHTE DES HEILIGEN JAKOBS

Gruppe:



S2
L1
P1



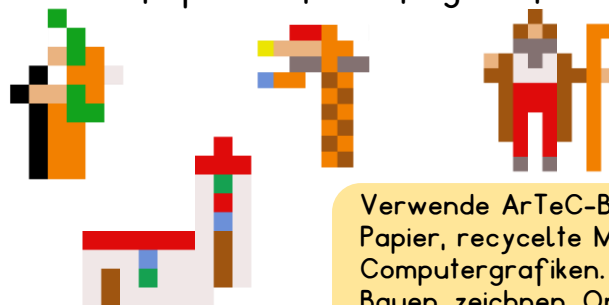
Die Geschichte des heiligen Jakobus, der auf der Iberischen Halbinsel predigte, gefolgt von seinen Jüngern, die nach Jerusalem zurückkehrten und zum Tode verurteilt wurden, was zum Bau der Kathedrale von Santiago und der heutigen Pilgerstraßen führte.



Ich arbeite an:

I1

Wie sieht die Landschaft aus? Planen und erschaffen Sie Hügel, Ebenen und Ozeane, Pflanzen, Tiere, Figuren, Gebäude!



Verwende ArTeC-Blöcke, farbiges Papier, recycelte Materialien und Computergrafiken.
Bauen, zeichnen, Origami herstellen usw.
[Link zur Ideenseite](#)

I2

Wie bewegen sich Tiere und Menschen?
Wie bewegen sich Fahrzeuge mit null, zwei und vier Rädern?



Verwende ArTeC-Blöcke, erstelle eine Animation ...
[Link zur Ideenseite](#)
Roboterideen (Bewegungsstrukturen)

I3

Wie nutzt man Argumente in einem Prozess? Wie überzeugen Sie Menschen von Ihren Ideen?



Du kannst die Situation dramatisieren,
[Link zur Ideenseite](#)

DIE WALLFAHRTGESCHICHTE DES HEILIGEN JAKOBS

Gruppe:



S2
L1
P2



Die Geschichte des heiligen Jakobus, der auf der Iberischen Halbinsel predigte, gefolgt von seinen Jüngern, die nach Jerusalem zurückkehrten und zum Tode verurteilt wurden, was zum Bau der Kathedrale von Santiago und der heutigen Pilgerstraßen führte.



Ich arbeite an:

14

Erfahren Sie mehr über die Natur und die Sehenswürdigkeiten der Iberischen Halbinsel! Suchen und berechnen Sie die Routen des Jakobswegs!



Benutze Karten, recherchiere im Internet, erstelle eine Präsentation, berechne Entfernungen, Geschwindigkeit und Zeit der Wallfahrt ...
 Link zur Ideenseite

15

Gestalten Sie die Symbole und den Reisepass der Pilgerreise!



Verwende ArTeC-Blöcke, Schablone, wie dieses, erstelle eine Animation ...
 Link zur Ideenseite
 Roboterideen (Bewegungsstrukturen)

16

Wie würdest du in einem Land kommunizieren, dessen Sprache du nicht beherrschst?



Erstelle deine eigene Gebärdensprache...
 Link zur Ideenseite