

SVÄTÝ JAKUB: PRÍBEH PÚTE

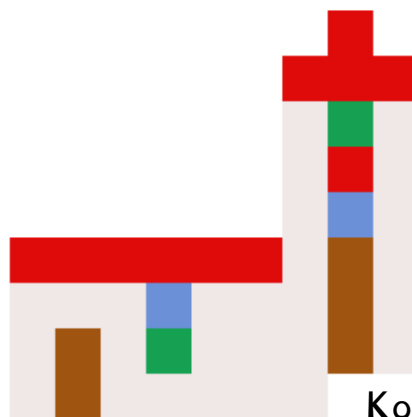
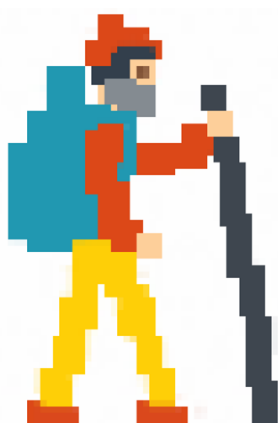
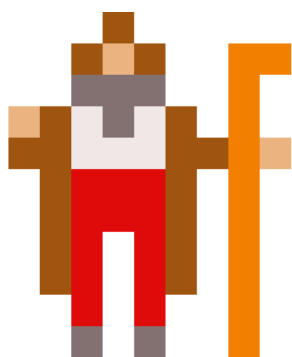


S2
T1-5
L1



Ako vyzerá krajina? Naplánuj a vytvor kopce, nížiny a oceány, rastliny, zvieratá, postavy, budovy!

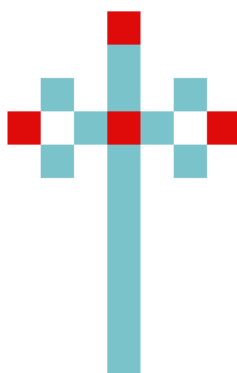
Robotické nápady na nepohyblivé konštrukcie: v pixeloch, aby si mal nápad, ako ich postaviť z kociek Artec



Kostoly



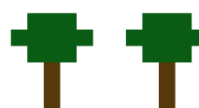
Katedrála Santiago de Compostela



Cestné značky



Hostely a súkromné penzióny



Reštaurácie a hostince

SVÄTÝ JAKUB: PRÍBEH PÚTE



S2
T1-5
L1



Ďalšie nápady na roboty: budovanie prostredia, postáv a nepohyblivých úborov z kociek ArTeC

<https://www.artec-kk.co.jp/en/blocks/play/>

