

LE AVVENTURE DI DON CHISCIOTTE

Gruppo:



S6
T1-4
L3-4



Componi il tuo robot!

- ☐ Usa tante carte quante te ne servono e completale per definire le azioni!
- ☐ Per una buona riuscita completa le tessere delle azioni dei robots!
- ☐ Pianifica le parti del robot che ti serviranno!
- ☐ Disegna il tuo robot con tutte le caratteristiche necessarie!

**Lo studente
di successo**

Definisce gli obiettivi e
le strategie

Impara dai suoi
errori



Si controlla
sempre

Se è necessario,
riplanifica



Verifica come funzionano le varie parti!

Usa elementi di programmazione di base!

Osa nello sperimentare nuove funzioni!

Se necessario, costruisci nuove tessere per le azioni dei personaggi o per i robot, per chiarire dubbi e incertezze.



Prova il tuo robot!

- ☐ Il tuo robot funziona come avevi pensato?
- ☐ Se sì, puoi sviluppare altre funzioni? Quali?
- ☐ Se no, qual è il problema? Come può essere risolto?
- ☐ Crea nuove tessere per chiarire incertezze e dubbi!
- ☐ Modifica il tuo robot o il tuo programma e testalo!



Non ti preoccupare se non finisci, puoi continuare la prossima volta!