

LE AVVENTURE DI DON CHISCIOTTE

Gruppo:



S6
T1-4
L3-4



Scheda compito robotico

Il tuo nome _____

Costruisci un robot che può muovere il suo _____

Utilizzare attuatori e sensori per costruire:

"Sensi" sono verdi
Le "Azioni" sono blu
Scegli le parti necessarie!
Spunta le caselle!

Studuino  ☐	Servomotor  ☐	DC motor  ☐	Sound sensor  ☐	Light sensor  ☐
Accelerometer  ☐	Reflective infrared sensor  ☐	Touch sensor  ☐	Electronic buzzer  ☐	LED  ☐

Costruisci e programma in modo che il robot _____

Usa l'angolo tecnico per i materiali di supporto alla robotica!