

A KÉPREGÉNYEGÉR

Csoport:

S10
T1-3
L3-4



Tervezd meg a robotod!

- ☐ Vedd elő a szereplő feladatkártyát! Ha kiegészítéseket akarsz tenni, tölts ki további szereplő kártyákat!
- ☐ Töltsd ki a robotika feladatkártyát! Használj annyit, amennyire szükséged van!
- ☐ Tervezd meg, milyen robotalkatrészekre lesz szükséged!
- ☐ Rajzold le a robottervedet!

A sikeres tanuló



Ellenőrizd, hogy működnek a szükséges alkatrészek!

Használd az alap programötleteket!

Merj kísérletezni!

Ha kell, csinálj új feladatkártyákat a bizonytalanságok tisztázására!



Próbáld ki a robotod!

- ☐ Úgy működik a robotod, ahogy kellene?
- ☐ Ha **IGEN**, tudsz rajta fejleszteni valamit? Mit?
- ☐ Ha **NEM**, mi a probléma? Hogy lehetne megoldani?
- ☐ Készíts **ÚJ** feladatkártyákat a bizonytalanságok tisztázására!
- ☐ Alakítsd át a robotodat vagy a programot, és próbáld ki újra!



Ne aggódj, ha nem végeztél a feladattal: legközelebb folytathatod!