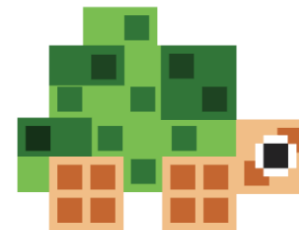


Posibilidades de uso de las TIC en el trabajo de los profesores de educación especial

¿Qué son las TIC en la educación especial?

Tecnología para NEE

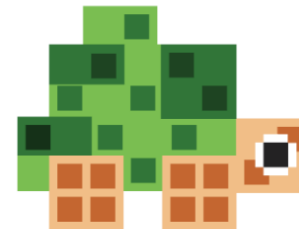
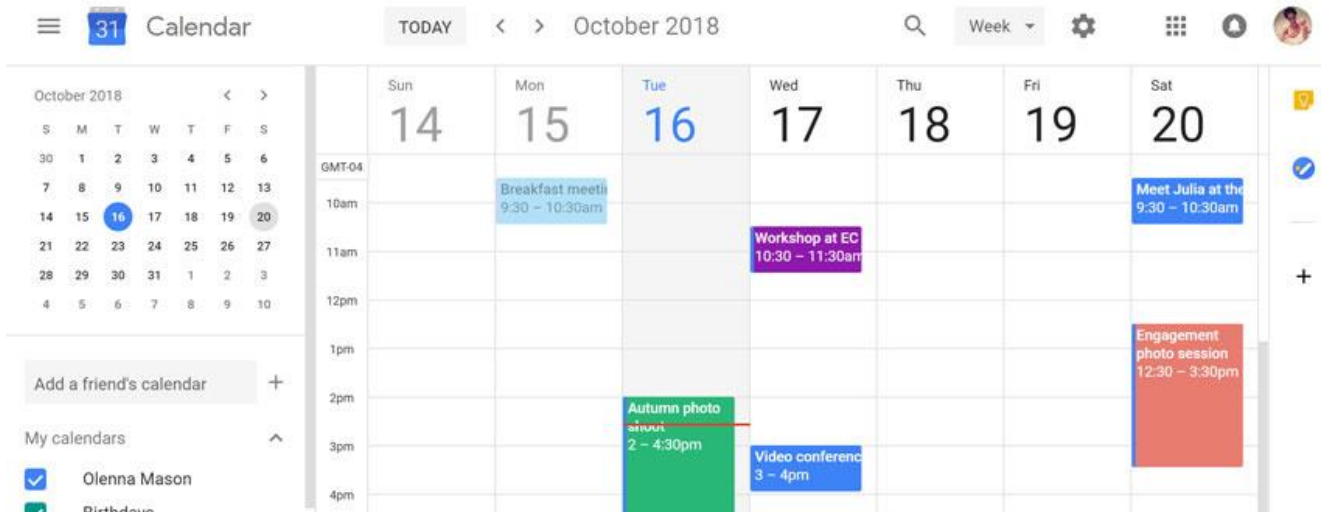
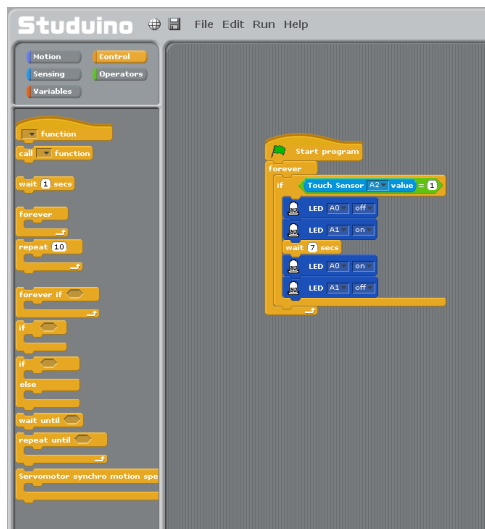
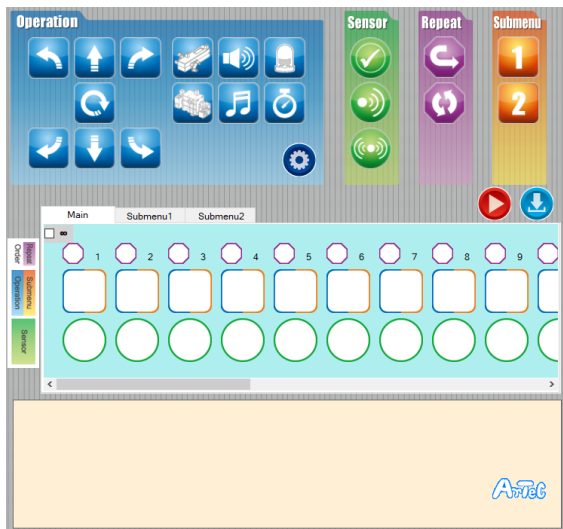


R I D E
Robotics for the Inclusive Development
of Atypical and Typical Children

- Tecnologías convencionales (calendario)
- Tecnologías protésicas (miembro artificial)
- Tecnologías de asistencia (headmouse)
- Tecnologías educativas (duolingo)
- Tecnologías de diagnóstico-evaluación (tecnología de la mirada)

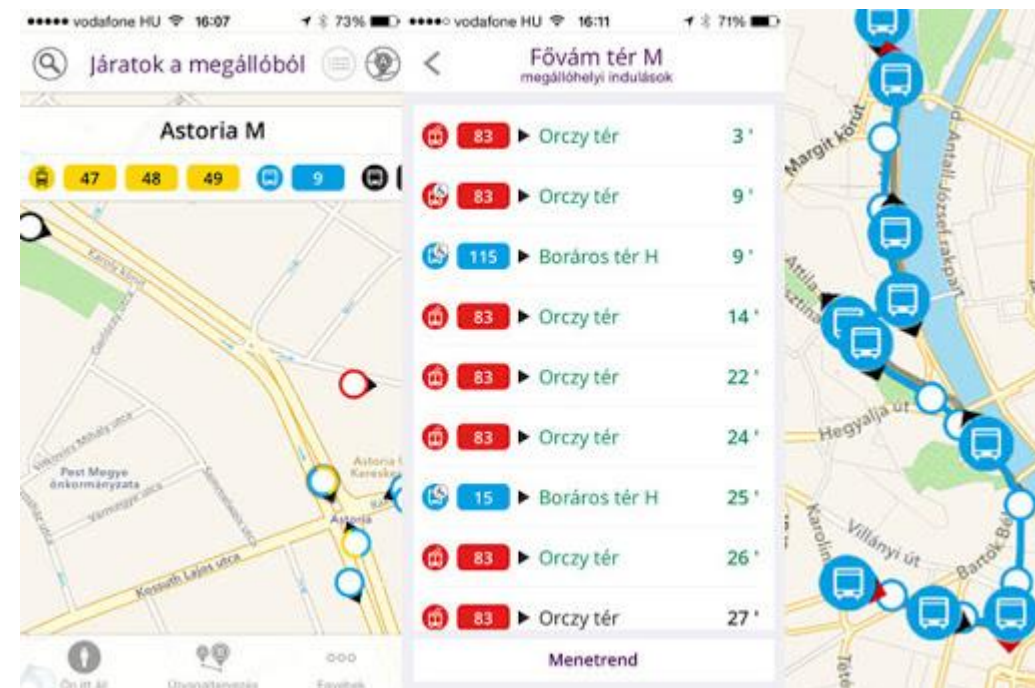


Tecnología general

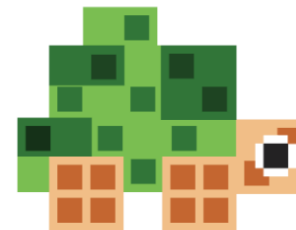


RIDE

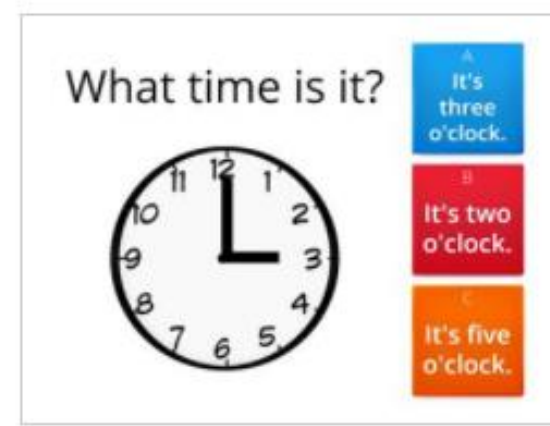
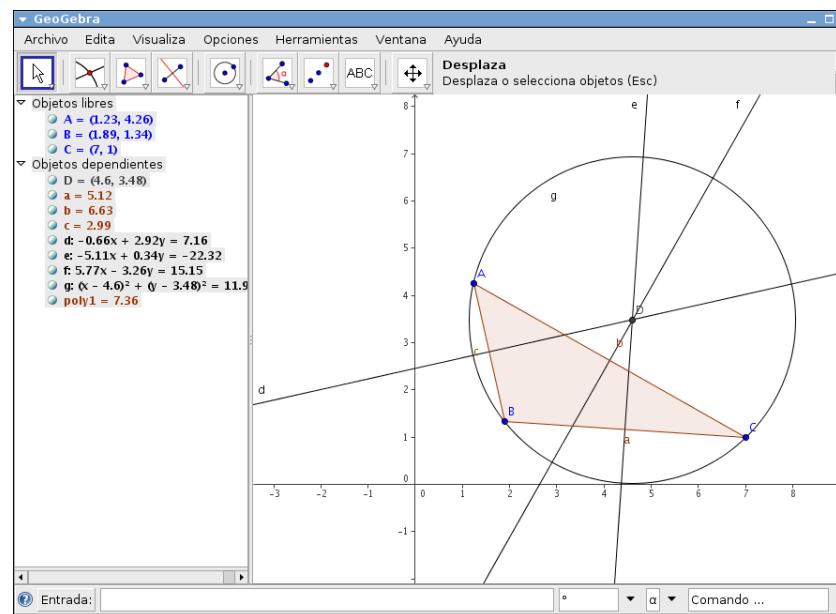
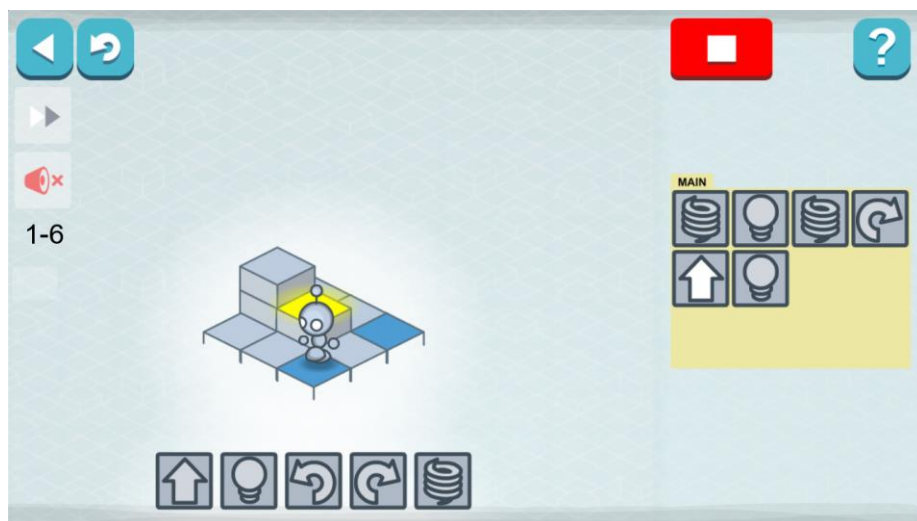
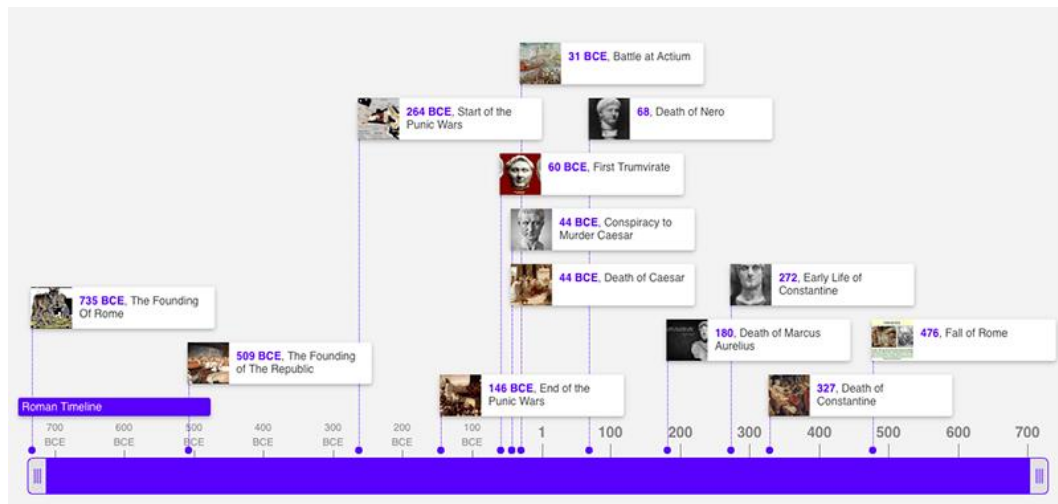
Robotics for the Inclusive Development of Atypical and Typical Children



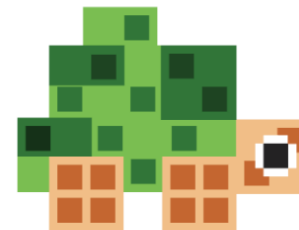
Tecnología educativa



RIDE
Robotics for the Inclusive Development
of Atypical and Typical Children



Tecnología asistencial



RIDE

Robotics for the Inclusive Development
of Atypical and Typical Children



SpeakEasy

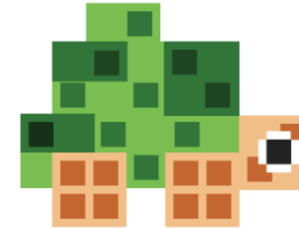
Chris Phelan Kommunikáció

3 PEGI 3

Ez az alkalmazás letölthető az eszközödre

Ezt családtagjaiddal is megoszthatod. [További információ a Családi könyvtárról.](#)

En el proyecto RIDE



RIDE
Robotics for the Inclusive Development
of Atypical and Typical Children

 CINCO PANES			
COMER POR EL CAMINO			
 Érase una vez	 dos hombres viajaban.	 Llegó el verano.	
 Ioan había	 tres panes en su saco.	 Stefan había	 dos panes en su saco




Do-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

LOS CINCO PANES

S1
T1-T4
L1

Este cuento es sobre dos viajeros que van a un lugar. En el camino descansan, comen y luego discuten. Van a resolver el conflicto con la ayuda de un juez.

Trabajo en :

¿Cómo es el paisaje?




Usar bloques de ArTeC, papeles de color, materiales reciclados. Construir, dibujar, hacer origami, etc.
[Enlace a la página de ideas](#)



Algunas ideas: construir una escena a partir de ArTeC Blocks

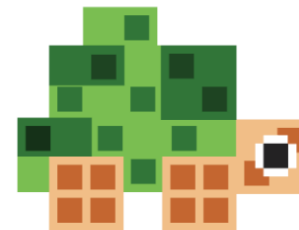
<https://artecrobot.hu/figurak-epitesi-utmutatoi/>



La historia en resumen

Este cuento trata sobre dos vagabundos que emprenden un viaje para probar suerte. En el camino, se reunieron con un viejo vagabundo, a quien invitaron a comer. El anciano agradece con dinero su hospitalidad, quienes lo aceptan tras alguna insistencia. Sin embargo, los dos vagabundos no pueden ponerse de acuerdo sobre cómo dividir la recompensa entre ellos. Para resolver el problema, buscan un juez.

Realización de pruebas y juegos propios



R I D E
Robotics for the Inclusive Development
of Atypical and Typical Children

