

DON QUIJOTE KALANDJAI

Csoport:



S6
L1
P1



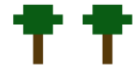
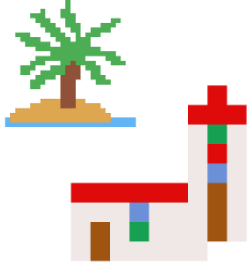
Alonso Quixano, egy gazdag középkorú férfi, aki sok mesét olvasott a lovagiasságról és a lovagokról, megőrül, és azt hiszi, hogy ő egy Don Quijote nevű lovag. Az országot járja körbe lovászával, Sancho Panzával, és kalandokat él át. Azt hiszi, hogy kalandjai valódiak, de mindenki más kineveti.



Dolgozom:

11

Hogyan néz ki a táj? Milyen struktúrákat tartalmaz?

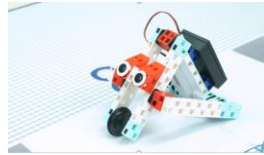
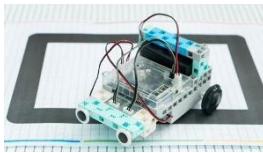


Használjon ArTeC blokkokat, színes papírokat, újrahasznosított anyagokat. Építs, rajzolj, készíts origamit stb.

[Ötletek oldal link](#)

11,
12,
13

Hogyan utazott Quijote és Sancho? Milyen messzire mentek, és milyen közlekedési eszközöket használtak? Hogyan mozognak az állatok és az emberek? Hogyan működik egy szélmalom?



Használja az ArTeC blokkokat, ilyen sémákat, hozzon létre egy animációt...

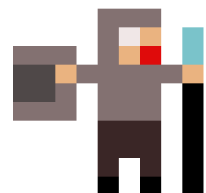
[Ötletek oldal link](#)

[Robotok ötletei](#)

[\(mozgásszerkezetek\)](#)

14,
15

Miért nevetik ki Don Quijotét és miért játszanak vele tréfát?



DON QUIJOTE KALANDJAI

Csoport:



S6
L1
P2



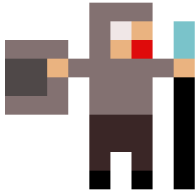
Alonso Quixano, egy gazdag középkorú férfi, aki sok mesét olvasott a lovagiasságról és a lovagokról, megőrül, és azt hiszi, hogy ő egy Don Quijote nevű lovag. Az országot járja körbe lovászával, Sancho Panzával, és kalandokat él át. Azt hiszi, hogy kalandjai valódiak, de mindenki más kineveti.



Dolgozom:

16

Építs szélmalmot vagy óriást!



Használjon ArTeC blokkokat, színes papírokat, újrahasznosított anyagokat. Építs, rajzolj, készíts origamit stb.
[Ötletek oldal link](#)

17

Írd meg Don Quijote levelét Dulcineának!



Készítsen öregített megjelenésű papírt, írja meg a levelet, pecsételje le, stb....
[Ötletek oldal link](#)
[Robotok ötletei \(mozgásszerkezetek\)](#)

18

Építs egy ketrecet!



ArTeC blokkok, újrahasznosított anyagok stb. használata....
[Ötletek oldal link](#)
[Robotok ötletei \(mozgásszerkezetek\)](#)