



Néhány ötlet – Thaumatróp készítése

A 19. század elején kifejlesztett thaumatróp egy optikai játék, az animáció egyik legkorábbi formája. A korong két oldalán található ábrák segítségével a thaumatróp a mozgás illúzióját kelti, a rajzok látszólag egybeolvadnak.

Erre lesz szükséged:

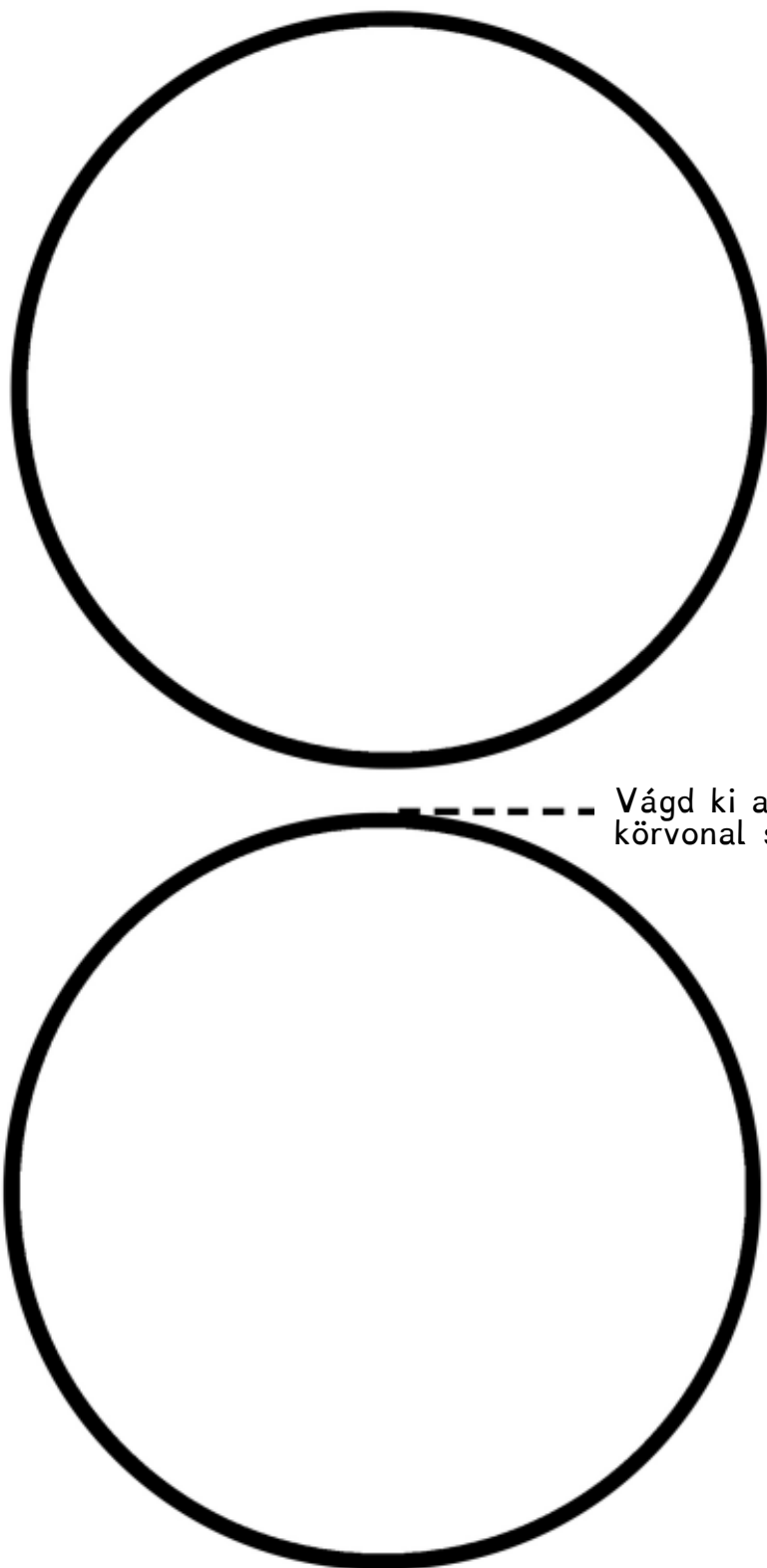
- Ceruza
- Olló
- Ragasztó
- Hurkapálcika
- Két kivágott kör
- Kartonpapír



1. Vágd ki a két kört a következő oldalon. Rajzold körül őket kartonpapíron, majd vágd ki a kartonpapír-köröket és ragaszd rájuk a papírköröket.
2. Találj ki egy egyszerű illusztrációt, például: Alice és a Fakutya, Alice és a Fehér Nyuszi, a Hernyó a gombán üldögél, a Királynő és a kártyakatonák, a Dodó és az Egér stb.
3. Fogd az egyik kört, és rajzold rá a kép egyik elemét. Ezután a másik körre, és rajzold rá a másik elemet. Ügyelj rá, hogy a rajzokat oda helyezd, ahová szeretnéd, hogy kerüljenek.
4. A két kör közül az egyiket fordítsd meg, és csepegtess egy kis ragasztót a hátuljára.
5. Helyezd a hurkapálcikát függőlegesen a kör középre. Helyezd rá a második kört úgy, hogy a rajzolt oldalával felfelé legyen, és óvatosan fogd össze az egészet, amíg meg nem szárad.
6. Miután az egész megszáradt, helyezd a pálcát a tenyeredbe. Pörgesd meg a pálcát a két tenyered között, hogy a thaumatróp forgásba jöjjön, és nézd, ahogy a rajzaid életre kelnek.



Thaumatróp kivágások



Vágd ki a fekete
körvonal szélén