

POVESTEA PELERINAJULUI LA SF. IACOB

Grupa:



S2
L1
P1



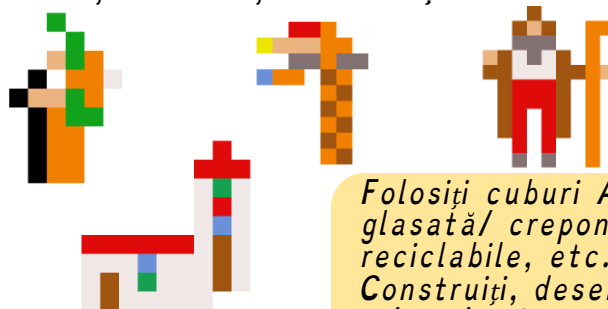
Povestea Sfântului Iacob care a predicat creștinismul în Peninsula Iberică, urmat de discipolii săi și s-a întors la Ierusalim unde a fost condamnat la moarte, a dus la construirea catedralei Santiago de Compostela și la apariția rutelor de pelerinaj, folosite și în zilele noastre.



Lucrez la:

I1

Cum arată peisajul? Planificați și creați dealuri, câmpii și oceane, plante, animale, construiți clădiri!

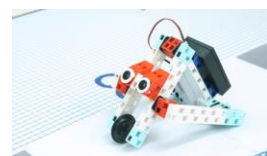


Folosiți cuburi ArTeC, hârtie glasă/ creponată materiale reciclabile, etc.
 Construiți, desenați, faceți origami, etc.
[Link pentru pagina cu idei](#)



I2

Cum se deplasează animalele și oamenii?
 Cum se deplasează vehiculele cu 0, 2 și 4 roți?



Folosiți cuburi ArTeC, creați o animație
[Link pentru pagina cu idei](#)
[Idei de roboți \(structuri care se mișcă\)](#)



I3

Cum să folosești argumentele într-un proces? Cum să convingi alte persoane de ideile tale?



Puteți dramatiza situația
[Link pentru pagina cu idei](#)



POVESTEA PELERINAJULUI LA SF. IACOB

Grupa:



S2
L1
P2



Povestea Sfântului Iacob care a predicat creștinismul în Peninsula Iberică, urmat de discipolii săi și s-a întors la Ierusalim unde a fost condamnat la moarte, a dus la construirea catedralei Santiago de Compostela și la apariția rutelor de pelerinaj, folosite și în zilele noastre.



Lucrez la:

14

Invață despre natura și peisajele Peninsulei Iberice! Caută și calculează rutele Drumului Sfântului Iacob!



Folosiți hărți, căutați pe internet, creați o prezentare, calculați distanțe, viteze și timpi necesari pelerinajului...

[Link pentru pagina cu idei](#)

15

Realizați simbolurile și pașaportul pelerinajului!



Folosiți cuburi ArTeC, scheme precum aceasta, creați o animație...

[Link pentru pagina cu idei](#)
[Idei de roboți \(structuri care se mișcă\)](#)

16

Cum ați putea comunica într-o țară în care nu cunoașteți limba?



Creați-vă propriul limbaj al semnelor...

[Link pentru pagina cu idei](#)